

---

## REGLAMENTO OFICIAL DEL CAMPEONATO NACIONAL DE AUTOMOVILISMO EDICIÓN VIRTUAL (CNA)

### 1. OBJETIVO DEL CAMPEONATO

El **Campeonato Nacional de Automovilismo Virtual (CNA)** tiene como finalidad fomentar el automovilismo virtual, brindar un espacio competitivo de alto nivel y promover el aprendizaje y la mejora continua de los pilotos en el simulador **rFactor 2**.

### 2. ORGANIZACIÓN

1. **Organizadores:** El campeonato es organizado por **Nitro Simracing Club** y **Club Los Tortugas**.
2. **Autoridades:**
  - Dirección de Carrera
  - Comisarios Deportivos
  - Comité de Organización y Reglamento

Todas las decisiones y/o resoluciones tomadas por las autoridades del evento serán inapelables.

### 3. SIMULADOR Y REQUISITOS TÉCNICOS

1. **Simulador Oficial:** El campeonato se disputará en **rFactor 2**.
2. **Contenido necesario:**
  - Autos y pistas oficiales designadas por la organización (gratuitos o de pago según la categoría).
3. **Conexión y rendimiento:**
  - Cada piloto debe garantizar una conexión a internet estable y el correcto funcionamiento de su PC para evitar caídas, lag o comportamiento antideportivo involuntario.
4. **Software adicional:** Se podrá requerir el uso de plugins o herramientas complementarias (para telemetría o control de rendimiento) según lo considere la organización.

### 4. CATEGORÍAS Y VEHÍCULOS

El CNA contará con tres (3) categorías principales, con un límite de participantes por cada una (según preclasificación):

#### 4.1 Fuerza Libre (FL) [Coche de pago]

- Vehículo permitido: **Radical SR3 XX**
- Cupo máximo: **10 pilotos** (los 10 mejores tiempos de preclasificación en esta categoría por fecha)

#### 4.2 Touring Car Racing (TCR) [Categoría gratuita]

- Vehículos permitidos:
  - Alfa Romeo Veloce TCR
  - Audi RS3 TCR
  - Cupra TCR
  - Honda Civic Type R TCR
  - Hyundai I30N TCR
  - Link & Co 03 TCR
  - VW Golf GTI TCR
- Cupo máximo: **15 pilotos** (los 15 mejores tiempos de preclasificación en TCR por cada fecha)

#### 4.3 Touring Car Classic (TCC) [Categoría gratuita]

- Vehículos permitidos:
  - BMW E36 320i
  - Ford Sierra Cosworth RS500
  - Vauxhall Cavalier
  - Volvo S40
  - Nissan Primera GT
  - Peugeot 406
  - Peugeot 405
  - Ford Mondeo
  - Opel Vectra B / Vauxhall Vectra B
- Cupo máximo: **15 pilotos** (los 15 mejores tiempos de preclasificación en TCC por cada fecha)

#### 5. CALENDARIO DE COMPETENCIAS (8:30 pm hora Colombia. Fecha 04 por Definir)

No	Reto	Formato de carrera	Pista	Día	Fecha
1	Reto Valientes	Dos series de 30 min (1 en sentido horario y 1 antihorario)	Tocancipá	Jueves	6-mar-25
2	Portland x60	Una carrera de 20 min + otra de 40 min	Portland	Jueves	3-abr-25
3	Las 3 Rápidas	Tres series de 25 min	Tocancipá	Jueves	8-may-25
4	Duración Tocancipá	2 horas (en pista configurada para 3 horas*)	Tocancipá	Sábado	14-jun-25
5	Reto Doble	Dos carreras de 30 min	Lime Rock Park	Jueves	17-jul-25
6	Reto Triple	40 min (largo antihorario) + 20 min (curva motor)	Tocancipá	Jueves	14-ago-25
7	Canadian 60	Una carrera de 60 min	Canadian Tire Motorsport Park	Jueves	11-sep-25
8	Reto Tortugas	Dos series de 30 min (sentido antihorario: diurna y nocturna)	Tocancipá	Jueves	16-oct-25

\* En la “Duración Tocancipá” se usará una configuración especial de 3 horas en el servidor, pero la carrera durará 2 horas efectivas.

## 6. REGISTRO E INSCRIPCIONES

1. **Registro en el Campeonato:**
  - Los pilotos pueden registrarse en cualquier momento de la temporada.
  - Para participar en una fecha deben realizar una **preclasificación** antes de cada carrera.
2. **Preclasificación Obligatoria:**
  - Todos los pilotos deben marcar un tiempo de preclasificación en la categoría en la que desean competir.
  - Los **ganadores de la fecha anterior en cada categoría** no necesitan preclasificarse para la siguiente fecha.
  - El cupo de cada categoría está limitado a los mejores tiempos (10 en FL, 15 en TCR, 15 en TCC).
  - El tiempo de preclasificación debe estar dentro del **105%** de la mejor vuelta del primer clasificado **de su categoría**.
  - Se permite que un piloto cambie de categoría de una fecha a otra, siempre y cuando realice la preclasificación en la nueva categoría.
3. **Setup y Configuración:**
  - **Setup Libre** para todos los vehículos y categorías.
4. **Cronograma de Preclasificación:**
  - La preclasificación estará abierta **la semana siguiente de la fecha anterior** en horarios definidos por la organización.
  - Se anunciará el cierre de preclasificaciones con suficiente antelación para publicar la lista de inscritos de cada categoría.

## 7. FORMATO DE CARRERA

1. **Sesión de Clasificación:**
  - La clasificación para la carrera (server oficial) será de **10 minutos** de duración.
  - El orden de salida en la parrilla se determinará por los mejores tiempos registrados en esos 10 minutos de la sesión oficial.
2. **Carreras:**
  - Según el calendario, cada fecha tendrá un formato distinto (series cortas, carreras dobles, carreras de resistencia, etc.).
  - La hora de inicio, cantidad de vueltas o duración en minutos se publicará en la convocatoria previa a cada fecha.
3. **Parque Cerrado:**
  - Podrá aplicarse un sistema de “Parque Cerrado” si la organización así lo decide, limitando las modificaciones en el setup tras la clasificación y antes de la carrera.
4. **Condiciones de Carrera:**
  - Se podrá configurar cambio de hora dinámica, condiciones climáticas y luz día/noche de acuerdo con cada fecha.
  - La organización se reserva el derecho de ajustar reglajes de desgaste de neumáticos, combustible y otros parámetros.

## 8. SISTEMA DE PUNTUACIÓN Y CLASIFICACIÓN

### 8.1 Puntos por Carrera

Se otorgarán puntos a los pilotos que **completen al menos el 50% de las vueltas** programadas para esa carrera, según la siguiente escala (para cada categoría por separado):

- 1.º: 20 puntos
- 2.º: 19 puntos
- 3.º: 18 puntos
- 4.º: 17 puntos
- ...
- (Decreciendo 1 punto por posición hasta agotar la parrilla)

### 8.2 Puntos Adicionales

- **Pole Position:** 1 punto para el piloto que logre la pole en la sesión de clasificación oficial de su categoría.
- **Vuelta Rápida:** 1 punto para el piloto que marque la vuelta rápida en carrera de su categoría (si completa el 50% de las vueltas).

### 8.3 Cambio de Categoría

- En caso de que un piloto decida cambiar de categoría, **sus puntos no se acumulan** entre categorías.
- Se llevarán clasificaciones independientes para cada categoría.

### 8.4 Handicap tras la Fecha 5

- Después de la quinta fecha (Reto Doble en Lime Rock Park), se aplicará un **handicap** en la tabla de posiciones de cada categoría.
- Se **reordenará la tabla** conservando el orden de puntos, pero se ajustará la diferencia entre posiciones a **1 punto** cada una, siempre y cuando:
  - El piloto haya participado en **4 de las 5 primeras fechas** de esa categoría.
- Este ajuste garantiza que las últimas 3 fechas del campeonato sea más reñida, sin alterar drásticamente el orden pero compactando la diferencia de puntos.

## 9. PREMIOS

1. **Ganadores del Torneo:**
  - El campeón de cada categoría recibirá un **curso** en la **Escuela de Pilotos del Club Los Tortugas**.
2. **Otros Premios y Reconocimientos:**
  - Podrán anunciarse premios adicionales en el transcurso del campeonato.
  - Se entregarán trofeos virtuales y/o medallas de reconocimiento en redes oficiales.

---

## 10. CONDUCTA EN PISTA, PENALIZACIONES Y RECLAMOS

1. **Conducta Deportiva:**
  - Se espera que todos los pilotos actúen con deportividad y respeto.
  - Está prohibido el uso de lenguaje ofensivo o actitudes antideportivas en chat o canales de voz.
2. **Incidentes en Pista:**
  - Los comisarios deportivos revisarán los incidentes reportados a través del sistema de Nitro Simracing.
  - Podrán asignar penalizaciones de acuerdo al reglamento.
3. **Reclamos Oficiales:**
  - Para presentar un reclamo, el piloto afectado debe notificar el incidente a través del sistema Nitro con un video o replay en un plazo máximo de 24 horas después de la carrera.
  - Las decisiones de los comisarios serán definitivas.

## 11. DISPOSICIONES FINALES

1. La organización se reserva el derecho de modificar este reglamento, calendarios o formatos de ser necesario, comunicando cualquier cambio con suficiente anticipación.
2. La inscripción al campeonato implica la **aceptación total** de este reglamento por parte de cada piloto.
3. Cualquier aspecto no contemplado en este reglamento será resuelto por la organización.