



REGLAMENTO BOGOTÁ RACING CUP BULEVAR F1 24

Interlagos Brasil – GP F1

Contenido

1.	Información general del evento	2
1.1.	Fechas y Horarios	2
1.2.	1.2 Ubicación	2
1.3.	Contacto e Inscripción en Línea	2
2.	Condiciones de Participación	2
3.	Reglas Generales	3
4.	Juego limpio, Deportividad y Comportamiento en pista	3
5.	Premios	4
6.	Comisarios e Incidentes	4
7.	Incidentes técnicos.....	5
8.	Aspectos técnicos.....	6
8.1.	Ayudas permitidas.....	6
8.2.	Configuración general	6
9.	Programación del Torneo	7
9.1.	Fase 1. Clasificación y Práctica	8
9.2.	Bienvenida al evento y charla de pilotos	8
9.3.	FASE 2: Carreras de grupo.....	8
9.4.	Fase 3: Cuartos de final	9
9.5.	Fase 4: Semifinal	9
9.6.	Fase 5: Gran Final.....	9
10.	Ejemplo Tiempos estimados y avances por Fase para 60 pilotos inscritos:.....	9

1. Información general del evento

Este documento contiene toda la información necesaria para el evento de **SIM-RACING F1 24** que se llevará a cabo en el **CIRCUITO DE INTERLAGOS - Gran Premio de Brasil de Fórmula 1**, en el **Centro Comercial Bulevar Niza – Domo central** el día 19 de enero de 2025. A continuación, se detallan las reglas, condiciones, programación del torneo, condiciones de participación, premios, y los protocolos para incidentes y comisarios.

1.1. Fechas y Horarios

- Fecha: **Sábado 18 de enero de 2025 y Domingo 19 de enero de 2025.**
- **Hora de inicio:** Ambos días a partir de 9:00 a.m. Sujeto a variaciones por cantidad de pilotos inscritos
- Duración estimada: Entre 6 y 10 horas cada día, dependiendo de la cantidad de pilotos inscritos.

RECOMENDACIÓN: Todos los pilotos llegar con **30 MINUTOS DE ANTICIPACIÓN** para el registro presencial y preparación de simuladores.

1.2. Ubicación

- **Domo Centro Comercial Bulevar Niza** (Calle 127 con Av. Suba, Bogotá).
 - **Google Maps:** <https://maps.app.goo.gl/imVhHN5devN3rCgD7>
 - **Waze:** C.C Bulevar Niza, 127-59 Carrera 58, Bogotá <https://waze.com/ul/hd2g6f3yxk>

1.3. Contacto e Inscripción en Línea

- Instagram: [@formularacing.co](https://www.instagram.com/formularacing.co)
- Contacto **WhatsApp:** [+57 315 054 0088](https://wa.me/573150540088)
- Link Inscripción al Torneo: <https://nitrosimracing.com.co/detalle-torneo/?id=147>
- Página Web: <https://nitrosimracing.com.co/>

Importante: Todo piloto participante deberá estar **INSCRITO EN LA PLATAFORMA NITRO SIMRACING** y registrarse en el torneo a través del link oficial mencionado anteriormente.

2. Condiciones de Participación

- 1 Es necesario que el piloto presente su identificación oficial (cedula, pasaporte, tarjeta de identidad, etc) para la clasificación y día de torneo.
- 2 El evento está abierto para principiantes, amateur, expertos y profesionales de todas las edades que quieran competir con otros o simplemente retar a sus amigos.
- 3 Los participantes deben contar con al menos 12 años y medir más de 140cm para ajustarse correctamente a los simuladores. Los menores de edad requieren la presencia de un adulto durante la duración del torneo.
- 4 Todos los pilotos deben usar todos los componentes y equipo de simulación proporcionado por los organizadores.
- 5 Después de realizar y validar el pago de la inscripción el piloto debe proporcionar información veraz y completa solicitada por los organizadores.
- 6 El tiempo de clasificación y las carreras serán estrictamente monitoreados. Cualquier intento de manipulación del sistema resultará en descalificación.
- 7 Al inscribirse en el torneo, todos los participantes aceptan las normas y condiciones establecidas en este documento.

3. Reglas Generales

- 1 Los pilotos deben realizar el pago de la inscripción y estar registrados antes del 18 de enero de 2025 a las 1:30pm para poder participar en el torneo. El piloto queda clasificado al torneo una vez haya hecho su práctica y sesión de clasificación con plazo máximo hasta el día 18 de enero de 2025 a las 1:30pm. Si el piloto no alcanza a realizar la clasificación y práctica, será asignado su lugar en la fase de grupos de manera aleatoria por parte de los organizadores. Por ningún motivo se permitirá la realización de prácticas o clasificación después de la hora señalada en este punto.
- 2 La plataforma de competición será en PC. El simulador es F1® 24, el videojuego oficial del 2024 FIA Formula One World Championship™.
- 3 El día del torneo iniciara de manera puntual dando la bienvenida a las 9:30 am.
- 4 Los pilotos aceptan y cumplen el presente reglamento. La organización puede admitir, rechazar o expulsar a los pilotos por su comportamiento antes, durante o después del evento.
- 5 El desconocimiento del reglamento no exime de su cumplimiento.
- 6 Los simuladores deben ser usados de manera responsable y en cumplimiento con las normas de seguridad establecidas por los organizadores.
- 7 Supervisión técnica: Personal técnico estará disponible durante todo el evento para resolver incidentes lo más rápido posible.
- 8 Si alguno de los pilotos no asiste, se retira o es expulsado se tendrá en cuenta en la ronda como una silla vacía, y el piloto será descalificado sin reembolso de dinero.
- 9 El tiempo de preparación entre cada carrera será de 5 minutos, durante los cuales los pilotos deberán ajustar sus configuraciones.
- 10 Todo piloto inscrito autoriza a usar su imagen en las redes sociales de los organizadores y aliados.
- 11 Se prohíbe la reproducción parcial o total el presente reglamento.
- 12 Se exime a los organizadores de responsabilidad ante accidentes menores (en caso de tropezones, golpes con el simulador, etc.), o posibles inconvenientes con equipos personales (ej.: pérdida de objetos).

4. Juego limpio, Deportividad y Comportamiento en pista

En BOGOTÁ RACING CUP promovemos el espíritu de juego limpio y la competencia sana. Todos los pilotos deben comportarse de manera respetuosa y seguir las siguientes normas de deportividad:

- 1 Respeto Mutuo:
 - 1.1 Los pilotos deben mantener una actitud respetuosa hacia los demás competidores, organizadores y comisarios.
 - 1.2 Está prohibido el uso de lenguaje ofensivo, gestos inapropiados o cualquier otra forma.
- 2 Conducción Limpia:
 - 2.1 No se tolerarán maniobras intencionales que causen colisiones o afecten negativamente el desempeño de otros pilotos.
 - 2.2 Los pilotos deben ceder la posición si obtienen ventaja mediante una acción antideportiva, como cortar una curva.
- 3 Cumplimiento de las Reglas:
 - 3.1 Todos los participantes deben respetar las reglas establecidas para el torneo, así como las decisiones de los comisarios.
 - 3.2 Cualquier incumplimiento puede resultar en penalizaciones, descalificaciones o incluso la expulsión del torneo.
- 4 Resolución de Incidentes:
 - 4.1 Los incidentes de carrera serán revisados por dos (2) comisarios del torneo.
 - 4.2 Las decisiones tomadas por los comisarios son definitivas y vinculantes.
- 5 Comportamiento en pista
 - 5.1 En todo momento se ha de tener conciencia de todos los pilotos a nuestro alrededor.

- 5.2 En caso de sobrepasar los límites de la pista, la reincorporación debe ser segura. Se debe esperar que pasen todos los pilotos cercanos. Hacerlo de forma incoherente y peligrosa acarreará una sanción por parte de los comisarios.
- 5.3 Los pilotos por el asfalto siempre van a tener prioridad sobre los que se reincorporan ya sea desde un carril externo o por una salida de pista.
- 5.4 Si un piloto se sale de los límites, deberá ceder y asegurarse de no ganar la posición que estaba disputando.
- 5.5 Los vehículos que no rueden en situación de seguridad tienen el deber de dejar pasar al resto sin impedir la velocidad actual de carrera.
- 5.6 Queda totalmente prohibido colisionar de manera voluntaria contra otros vehículos.
- 5.7 No está permitido conspirar o colaborar con otros pilotos para alterar los resultados de las carreras.

5. Premios

El torneo ofrecerá los siguientes premios:

- 1er lugar: [Trofeo Colombian Pole](#) + [Gorra Oficial de F1](#) + \$300.000 en efectivo.
- 2do lugar: [Trofeo Colombian Pole](#) + [Gorra Oficial de F1](#) + \$150.000 en efectivo.
- 3er lugar: [Trofeo Colombian Pole](#) + [Gorra Oficial de F1](#) + \$100.000 en efectivo.
- 4to lugar - Premio a la Perseverancia - (1) [Carrito 1:43 de Formula 1](#) + Bono 50.000 para redimir tiempo en simuladores de [Formula Racing](#) en el [C.C Bulevar Niza](#).
- Mejor vuelta durante clasificación y todas las fases de grupos hasta la final: (1) [Trofeo Colombian Pole](#).
- **SORTEO ENTRE PILOTOS** inscritos:
 - [Fórmula Racing](#), (3) bonos de \$50,000 para redimir en tiempo simuladores Formula Racing en el [C.C Bulevar Niza](#).
 - (1) [Trofeo Colombian Pole](#).
- **SORTEO ENTRE TODOS LOS ASISTENTES AL TORNEO** (Pilotos y acompañantes). Solo deben llenar el QR del evento para asignarles # y seguirnos en **redes sociales** de [@formularacing.co](#) [@nitrosimracingclub](#) [@montoyamotorsports.co](#)
 - (1) **Entrada doble** para ir al [Brunch F-1](#) para la primera carrera del 2025.
 - (1) **Entrada doble** al [MCM Show @motorcarmshow](#) del [23 al 26 de Enero 2025](#) en Corferias.
 - (1) Mouse Gamer Serie G300s de [Nitro Sim-racing Club](#)
- **PREMIOS SORPRESA** por parte de nuestro aliado tecnológico [@janusoficial](#)

6. Comisarios e Incidentes

Los comisarios del evento serán responsables de vigilar el cumplimiento de las reglas durante las carreras y de tomar decisiones en caso de incidentes.

- 1 Los incidentes pueden incluir: colisiones, salidas de pista, comportamiento antideportivo o cualquier otro comportamiento no autorizado durante las carreras.
- 2 Cualquier incidente será revisado por los comisarios y, si es necesario, el piloto infractor será penalizado con una sanción que puede incluir: descalificación, pérdida de posiciones o advertencias.
- 3 Los pilotos tienen derecho a apelar las decisiones de los comisarios, presentando una solicitud formal dentro de los 5 minutos posteriores al incidente.

- 4 Los jueces pueden aplicar penalizaciones a los pilotos que incurran en: comportamiento antideportivo, colisiones intencionadas, conducta peligrosa, mal uso del simulador, acciones reiteradas.
- 5 Los comisarios y el equipo técnico serán responsables de determinar si un fallo técnico justifica una repetición o descalificación.
- 6 Sanciones: Las sanciones se aplicarán de las siguientes 2 formas:
 - 6.1 Las aplicadas por el simulador F1 24. No se retiran estas sanciones aplicadas por el simulador.
 - 6.2 Las aplicadas por los comisarios.

7. Incidentes técnicos

Para garantizar la equidad y la correcta gestión del torneo, a continuación, se detallan las normas y procedimientos a seguir en caso de incidentes técnicos que puedan ocurrir durante las sesiones de clasificación y carreras de torneo:

- Fallos de Hardware (PC, Servo Base, Volante, Pedales, etc.)
 - Antes de la carrera o clasificación:
 - Si el fallo ocurre antes de que el piloto inicie su vuelta de clasificación o carrera, se intentará resolver el problema en un máximo de 10 minutos. Si no es posible solucionar el problema, el piloto será reubicado en otro simulador (si hay disponibilidad).
 - Durante la vuelta de clasificación o carrera:
 - Si un fallo crítico de hardware afecta a un piloto (e.g., pérdida de conexión del volante o pedales), el piloto podrá repetir su vuelta o reiniciar su participación en la próxima tanda en caso de que sea una carrera de grupos, semifinal o final.
 - Si el problema no se puede resolver, el piloto será descalificado de la sesión en curso y los comisarios evaluarán la situación.
- Fallos del Software (Bloqueo, Error, Salida al Escritorio)
 - Clasificación:
 - Si el simulador se bloquea antes de finalizar la clasificación, el piloto podrá repetir su intento.
 - Si el fallo ocurre repetidamente por causas no atribuibles al organizador (e.g., uso indebido del equipo por parte del piloto), se evaluará si el piloto puede continuar en el evento.
 - Si el fallo afecta a varios pilotos de forma simultánea, la sesión será reiniciada para todos los afectados.
 - Carrera:
 - Si el fallo ocurre antes de completar la primera vuelta por parte de todos los pilotos, la carrera será reiniciada.
 - Si el fallo ocurre después de la primera vuelta, la carrera continuará y el piloto afectado quedará descalificado de esa carrera. Los comisarios evaluarán la situación para eliminación o reprogramación en otra tanda de grupo.
 - Si el fallo afecta a más del 50% de los pilotos en una carrera, la sesión será reiniciada.
- Fallo en la Energía Eléctrica o Redes
 - Corte Eléctrico Local (Un Simulador):
 - Si solo un simulador pierde energía, el piloto afectado podrá retomar la sesión desde el punto más cercano en la medida de lo posible. De no ser posible, el piloto será reubicado en otro grupo o los comisarios evaluarán la situación.
 - Corte Eléctrico General (Todos los Simuladores):
 - Se reprogramará la sesión en curso y se ajustarán los horarios del evento.
 - Si el corte ocurre durante una carrera, los resultados obtenidos hasta ese momento serán anulados y se reiniciará la carrera, realizando una nueva clasificación.

- Pérdida de Conexión a Internet:
 - Si la desconexión afecta al servidor del juego, se pausará el evento hasta restablecer la conexión.
 - Si la desconexión afecta a un solo piloto, este podrá reingresar y continuar desde el punto más cercano posible. De no ser posible, el piloto será reubicado en otro grupo o los comisarios evaluarán la situación.
- Procedimientos en Caso de Fallos Reiterados
 - Si un piloto experimenta fallos técnicos en múltiples ocasiones, se evaluará la causa:
 - Por parte del organizador: El piloto tendrá derecho a una compensación en términos de tiempo o reubicación.
 - Por parte del piloto (mal uso): El piloto será descalificado del evento.
- Protocolos de Mitigación
 - Pruebas previas: Todos los simuladores serán revisados y calibrados antes del inicio de cada fase del torneo.
 - Simuladores de reserva: Se habilitará 1 simulador de reserva para casos de emergencias técnicas.

8. Aspectos técnicos

8.1. Ayudas permitidas

Configuración	Ajustes permitidos
Asistencia de conducción	Desactivado
Asistencia de frenada	Desactivado / Bajo
Frenos antibloqueo	Activado
Control de tracción	Completo
Trazada dinámica	Completo
Tipo de trazada dinámica	3D
Caja de cambios	Manual/Automático
Asistencia en boxes	Activado
Asistencia ERS	Activado
Asistencia DRS	Activado
Cámara	TV / Cockpit

8.2. Configuración general

8.2.1. Clima y hora

Configuración	Ajustes permitidos
Clima	Despejado pista seca
Hora inicio sesión	Realista

8.2.2. Monoplaza y simulación

Configuración	Ajustes permitidos
Reglaje	Estandar
Rendimiento del coche	Equivalente
Modo de recuperación	Automática
Tipo de superficie	Simplificado
Combustible bajo	fácil
Arranque de carrera	Asistido
Daños de monoplaza	Reducido
Colisiones	- Desactivado fase de clasificación - Activado día de torneo.

8.2.3. Reglas y banderas

Configuración	Ajustes permitidos
Reglas y banderas	Activado
Severidad saltarse curvas	Estricto
Parc fermé	Activado
Experiencia en boxes	Inmersiva
Vuelta de formación	Desactivado
Bandera roja	Desactivado
Caja de cambios	Manual/Automático
Asistencia en boxes	Activado
Asistencia ERS	Activado
Asistencia DRS	Activado
Camara	TV / Cockpit

8.2.4. Configuración de Control y Feedback

Configuración	Ajustes permitidos
FFB (Force Feedback):	Activado, intensidad al 70-80% según el hardware. Estimado 3.5 - 4nm.
Sensibilidad del Acelerador y Frenos:	Por defecto
Zona Muerta dirección, acelerador y freno (Dead Zone):	0%

9. Programación del Torneo

El torneo está estructurado en varias rondas eliminatorias que permiten a los mejores pilotos avanzar hasta la final. A continuación, se detalla el flujo de avance para cada etapa del torneo:

Días de practica y clasificación

9.1. Fase 1. Clasificación y Práctica

Todos los pilotos participan en una sesión de practica y clasificación. Los tiempos de vuelta determinan el orden de los pilotos para las carreras grupales de la Fase 2.

9.1.1. Clasificación: La clasificación tendrá una duración de 18 minutos. El tiempo de la clasificación se utilizará para la distribución de los grupos el día del torneo, se determinará por la mejor vuelta conseguida por cada piloto en esta sesión.

- Circuito: Interlagos Brasil.
- Duración de clasificación: 18 minutos (Corta).
- Condiciones de Clima: Soleado (igual que en el torneo).
- Igual a la configuración del torneo: hora, desgaste de neumáticos, consumo de combustible.
- Colisiones y daños desactivados.

9.1.2. Carrera Práctica: Se realizará una carrera de practica contra la IA inmediatamente después de la sesión de clasificación.

- Circuito: Interlagos Brasil.
- Duración de la Carrera: 3 vueltas.
- Condiciones de Clima: Soleado (igual que en el torneo).
- Nivel de Dificultad de la IA: 50%.
- Igual a la configuración del torneo: hora, desgaste de neumáticos, consumo de combustible.
- Colisiones y daños desactivados.

Día del Torneo

9.2. Bienvenida al evento y charla de pilotos

9.2.1. Bienvenida el evento:

- Bienvenida y agradecimientos.
- Descripción del torneo y circuito.
- Formato y fases del torneo.
- Reglas clave (Juego limpio, comisarios, incidentes técnicos).
- Beneficios y premios para los participantes.
- Motivación y llamado a la acción para iniciar.

9.2.2. Charla de pilotos:

- Distribución de turnos y asignación de grupos.
- Reglas generales (Juego limpio, comportamientos).
- Procedimientos técnicos y manejo de simuladores.
- Detalles de clasificación (vuelta rápida, orden, tiempos).
- Detalles de las carreras (parrilla, normas en pista).
- Penalizaciones y resolución de incidentes.

9.3. FASE 2: Carreras de grupo

9.3.1. Fase 2A:

- **IMPORTANTE:** Quien no realice la clasificación será colocado de forma aleatoria en esta fase.

- Total de Participantes: (60) pilotos.
- División: (12) grupos de 5 pilotos. Se ajustan los grupos para que coincidan con la disponibilidad de los simuladores (5 por tanda)
- Carreras: Cada grupo compite en una carrera de 5 vueltas.
- Clasificación:
 - Los 3 mejores pilotos de cada grupo avanzan directamente a la Fase 3 (cuartos de final).
 - Los 2 últimos de cada grupo (24 pilotos) pasan al repechaje (Fase 2B).
- Total que avanzan directamente a 3B (Semifinal): (36) pilotos.

9.3.2. Fase 2B: Repechaje:

- Participantes: (24) pilotos eliminados en la Fase 1A.
- División: 5 grupos de 5 pilotos cada uno. Se ajustan los grupos para que coincidan con la disponibilidad de los simuladores (5 por tanda).
- Carreras: Cada grupo compite en una carrera de 5 vueltas con parrilla aleatoria (Sin clasificación).
- Clasificación:
 - Solo el ganador de cada grupo avanza a la siguiente Fase 3 (cuartos de final).
 - Los demás pilotos quedan eliminados del torneo.
- Total que avanzan del repechaje: 5 pilotos.

9.4. Fase 3: Cuartos de final

- Participantes: (36) clasificados de la Fase 1A + (5) ganadores del repechaje= (41) pilotos.
- División: Grupos de 5 pilotos (ajustado al total de participantes).
- Carreras: Cada grupo compite en una carrera de 5 vueltas con clasificación a una vuelta.
- Clasificación: El ganador de cada grupo avanza a la Gran Final (9) pilotos en total.

9.5. Fase 4: Semifinal

- Participantes: (9) clasificados de la Fase 4 (cuartos de final).
- Formato: 2 tandas de (5) pilotos cada una (Ajustado a la cantidad de clasificados)
- Los 2 mejores de cada tanda (basados en posición y tiempo) avanzan a la gran Final.

9.6. Fase 5: Gran Final

(4) pilotos compiten en una carrera única de 5 con clasificación a una vuelta para determinar a los ganadores.

Ejemplo Tiempos estimados y avances por Fase para 60 pilotos inscritos:

Fase	Carreras	Duración Total	Pilotos iniciales	Clasificados
Clasificación (Fase 1A)	60	0:00:00	60	60
Carreras Grupales (Fase 2A)	12	2:48:00	60	36
Repesca (Fase 2B)	5	1:10:00	24	5
Cuartos de Final	9	2:06:00	41	9
Semifinal	2	0:28:00	9	4
Gran Final	1	0:20:00	4	4
Total Evento	29	6:52:00		

Tiempo estimado Total del Torneo: 6:52:00

Nota: Resaltado valores que cambian dependiendo la cantidad e pilotos inscritos.